QUESTÕES SOBRE OS OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

1. Sobre as estruturas de decisão assinale a alternativa **incorreta**

a) Determinam a sequência pela qual as instruções de um programa são executadas

b) Estas estruturas são usadas com as palavras if, elif e else

**c) Não são tão necessárias pois a maioria dos códigos é executada de maneira sequencial do início ao fim**

d) Frequentemente são usadas pois precisamos tomar decisões para economizar poder computacional que alteram o fluxo de processamento.

 2. . Sobre as estruturas de decisão é **correto** afirmar:

a) São estruturas presentes em linguagens como C++ e Assembly mas não em Python

b) São bibliotecas com várias funcionalidades utilizadas no processamento de dados

c)São estruturas utilizadas para a função Debug

**d) São estruturas que vão analisar uma condição e baseado no resultado dessa condição é que uma determinada ação é executada.**

3. As estruturas de decisão são amplamente aplicados em programas que tem aplicações em problemas práticos relacionados a neuroengenharia, sabendo disso, em quais das opções listadas a seguir podemos visualizar a sua utilização?

1. Nos programas de caixas comportamentais
2. Em dispositivos de estimulação elétrica
3. Em microscópios confocais para estudos histológicos
4. Em dispositivos de neurorreabilitação

a) I,II e IV

b) II, III, e IV

**c) I, II, III, e IV**

d) I, II, e II